

# 3D графика и анимация



Преподаватель:  
Федотов  
Дмитрий Николаевич

# Информация о преподавателе



Федотов

Дмитрий Николаевич

- Инженер-педагог информационных технологий
- Выпускник Университета ИТМО (СПб)
- 25 лет педагогического стажа
- Преподаватель IATI и Tallinna Polütehnikum
- [dmitrijfedotov@gmail.com](mailto:dmitrijfedotov@gmail.com)

# Цель курса

1. Ознакомить учеников с принципами трехмерной графики
2. Научить работе с популярными программами трехмерной графики
3. Научить пользоваться различными методами моделирования объектов
4. Уметь создавать модели для различных целей

# Необходимые знания и умения

1. Базовые навыки работы с компьютером
2. Желание научиться трехмерному моделированию

# Программа курса

1. Различные назначения 3D графики и требования
2. Моделирование примитивными фигурами
3. Логические операции и модификаторы
4. Материалы, свет, камеры
5. Текстурирование и текстурное моделирование
6. Процедурные инструменты и физика
7. Курсовая работа (свой проект)

# Примеры

- [Cliquab](#)
- [youtube](#)



Благодарю за внимание



Вопросы и предложения